

CURRICULUM VITAE di Arch. Edgar Laini

DATI ANAGRAFICI

Nome: EDGAR
Cognome: LAINI
Nato a: MERATE
Il: 29 / 07 / 1980
Residente in: VERDERIO (Lc)
in via: PRINCIPALE n° 29
Cittadinanza: ITALIANA
Stato civile: SPOSATO
Patente: B – AUTOMUNITO
Partita I. V.A.: 02938570138
Telefono: 349 / 6359743
e – mail: edgar.laini@gmail.com
Sito internet: www.lainistudio3d.com

TITOLI DI STUDIO

- **Diploma di Geometra** conseguito presso l'Istituto "I.T.S.G. Bovara" di Lecco nel luglio 1999 – Votazione finale : 85 / 100
- **Laurea in Scienze dell'Architettura** conseguita presso il Politecnico di Milano, facoltà di Architettura Urbanistica Ambiente nel Marzo 2004.
Votazione finale : 95 / 110
- **Master in Chaos Corona Renderer** conseguito presso Realistic Interiors di C. Sannino nel Gennaio 2020.

ULTIME ESPERIENZE LAVORATIVE

- **Marzo 2009** : Collaborazione con **TECNOMA GROUP S.R.L.** di Brembate (BG) con mansione di 3d Project Director di **FALCON BAY ISLAND** (Dubai);
Responsabile modellazione 3d e resa fotorealistica dell' intera area di progetto, che prevedeva la riproduzione fedele delle città di Portofino, Saint Tropez e Grimaud a Dubai.
- **Da Gennaio 2010** : Collaborazione con **STUDIO 360 S.A.S.** di Bernareggio (Mb);
Responsabile modellazione 3d, Animazioni e Rendering.
- **Da Aprile 2010** : Collaborazione con lo studio **B+ARCHITECTS** di Vimercate (Mi) dell' Arch. Bruna Galbusera, per la realizzazione di Rendering di Store Loro Piana e Kiton.
- **Da Gennaio 2015** : Collaborazione con lo studio **BARBARA PIZZI Architecture & Design** di Merate (Lc) per la Realizzazione di Stand Fieristici.
- **Da Settembre 2017** : Collaborazione con lo studio **OFFICINA DESIGN** di Milano come responsabile Modellazione 3d, Animazioni e Rendering di Eventi.
- **Da Settembre 2021** : Collaborazione con lo studio **NOMADE ARCHITETTURA** di Milano per la realizzazione di Rendering per Balenciaga, M.Kors, Ferragamo, Versace, Jil Sander e Timberland.

CONOSCENZE INFORMATICHE

- Autocad 2D e 3D
- 3D Studio Max
- Cinema 4D
- Vray (Motore di render per resa fotorealistica avanzata)
- Corona Renderer (Motore di render per resa fotorealistica avanzata)
- Maxwell Render (Motore di render per resa fotorealistica avanzata)
- Itoo Software (Forest Pack e Rail Clone)
- Adobe Photoshop
- Adobe After effect
- Adobe Premiere
- Adobe Audition
- Windows e Pacchetto Office
- Claude AI

Vi autorizzo al trattamento dei miei dati personali ai sensi della legge 675 / 96







